

[Stambia] クイックスタートガイド

Copyright(C) 2017 Climb.Inc.

株式会社クライム



作成日: 2017/06/05(月)

更新日: 2017/06/05(月)

バージョン: 1.0

目次

1 はじめに.....	3
1.1 範囲.....	3
1.2 対象バージョン	3
2 STAMBIA Designer をはじめよう.....	4
2.1 ソフトウェアのダウンロード	4
2.2 ソフトウェアのインストール	4
2.3 チュートリアル の使い方	6
3 更新履歴.....	9

Copyright(C) 2017 Climb.Inc. All Rights Reserved.

1 はじめに

- 本ドキュメントに記載されたイラスト、写真、文章の一部またはすべてを無断で複製、転載することを禁止します。
- 本ドキュメントは製品を購入されたお客様、評価版をご使用のお客様向けに株式会社クライムが提供しております。

1.1 範囲

本ドキュメントは、Stambia のインストール手順について記載しております。

1.2 対象バージョン

本ドキュメントは、以下の製品のバージョンに対応しております。

- Stambia Designer S18.3
- Stambia Runtime S17.4
- Stambia Analytics 2.2

Copyright(C) 2017 Climb.Inc. All Rights Reserved.

2 STAMBIA Designer をはじめよう

当ガイドでは、Stambia を使用する上で最初に行うべきステップを紹介します。

Stambia のトレーニング中、わからないことがあれば、いつでも気軽に[サポートチーム](#)に連絡してください。

当ガイドは以下の章から構成されます。

1. [ソフトウェアのダウンロード](#)
2. [ソフトウェアのインストール](#)
3. [チュートリアルの使い方](#)

2.1 ソフトウェアのダウンロード

まず、Designer をダウンロードします。

Stambia Designer は、データフローを設計し、実行するための GUI（グラフィカルユーザーインターフェース）です。

次に、2 つのテンプレート、Generic と WSDL をダウンロードします。

これらのテンプレートについては、最初のチュートリアルで解説されます。

2.2 ソフトウェアのインストール

必須要件

Stambia を使用するには、以下が必要になります。

- Java 環境： **JRE 1.6 または JRE 1.7**
- Stambia Designer ZIP インストールファイル
- Stambia テンプレート
- ライセンスキー

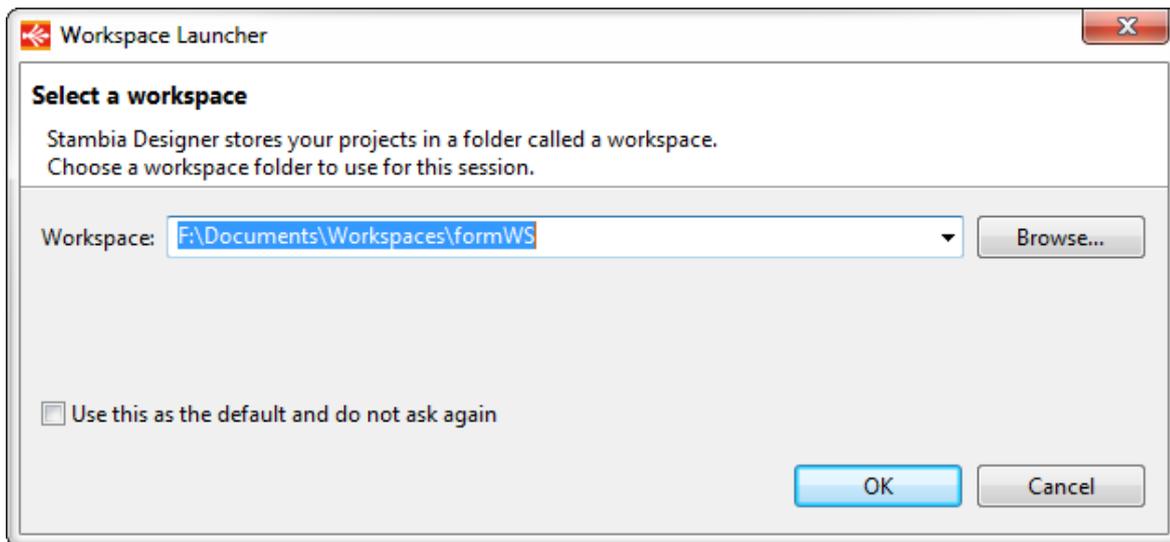
インストール手順

Stambia をインストールするには、Designer ZIP ファイルを解凍し、Stambia.exe を実行します。

詳しくは、README.txt ファイルをご参照ください。

Windows 7 の場合、権限の認証に問題が生じる可能性があるため、インストールファイルを Program Files フォルダに解凍するのは避けてください。例えば `c:\¥applications¥Stambia` など、他の場所を使用してください。

Stambia を開始するとき、下記のウィンドウが表示され、Workspace（作業領域）の選択が要求されます。

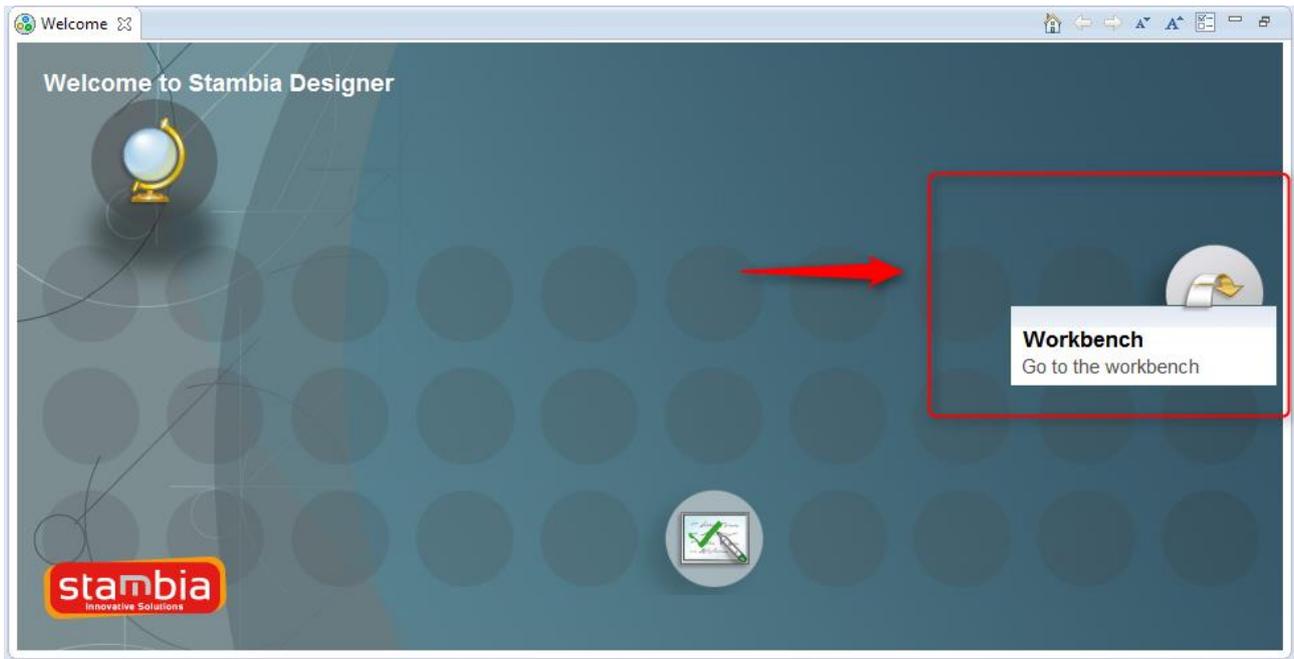


Stambia で行うすべての開発プロジェクトが保存されるべきフォルダを選んで、指定してください。
Eclipse の使用に慣れているユーザーは、Eclipse ワークスペースを指定しても構いません。
デフォルト値のままでも問題はありませんので、設定が完了しましたら **OK** をクリックし、Stambia を開始してください。

Stambia の初回起動時は、下記のウィンドウが表示され、ライセンスキーが要求されます。

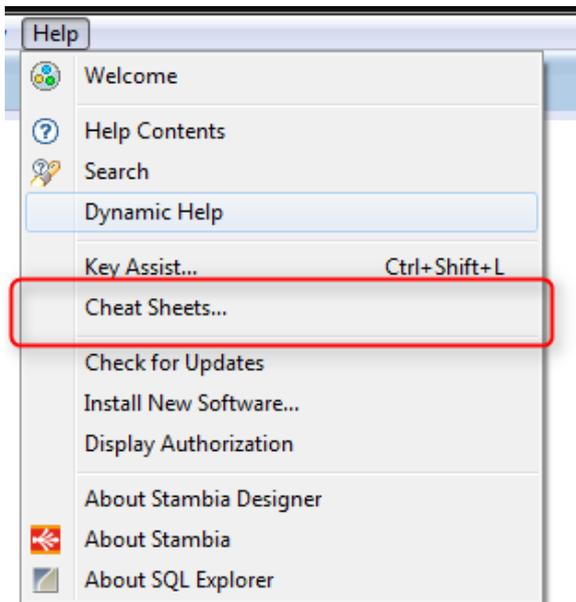


ライセンスキーを URL で受け取っている場合は、上記 **Server** 欄のテキストフィールドにその URL を入力してください。
固定キーで受け取っている場合、上記 **Key** 欄のテキストフィールドにそのキーを入力してください。
Apply をクリック後、Stambia の Workbench が表示されます。
表示されましたら **Workbench** ボタンをクリックし、Welcome ページを閉じてください。

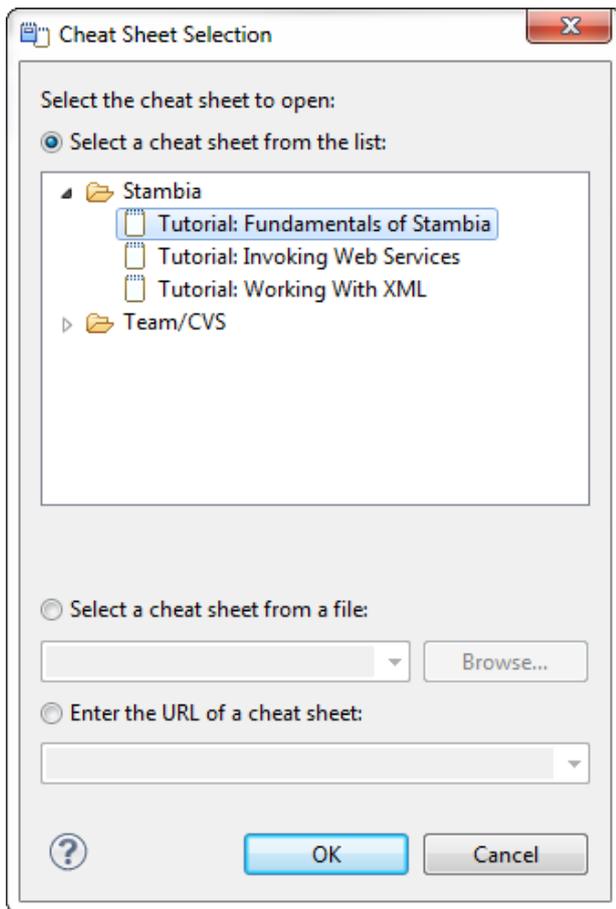


2.3 チュートリアルの使い方

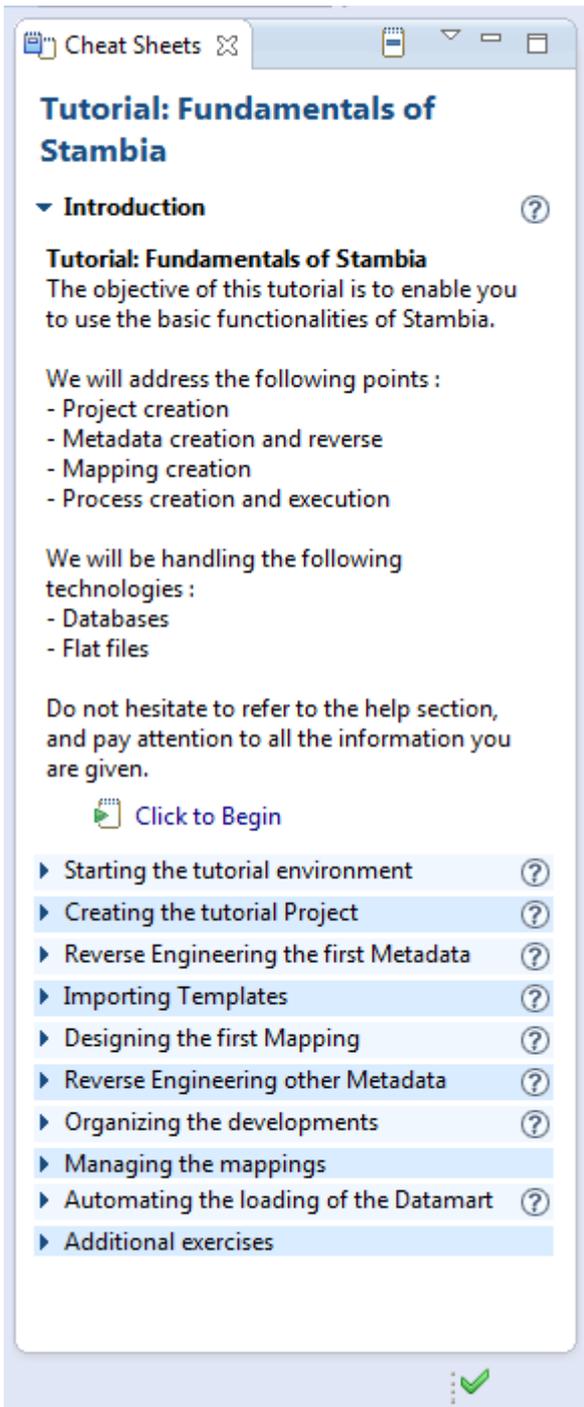
下記のように、メニューの Cheat Sheet より、Designer のチュートリアルを利用できます。



下記のトピックが表示されます。



まずは、**Fundamentals of Stambia** から始めてください。
OK をクリックすると、**Cheat Sheet** が右側に表示されます。



Cheat Sheets

Tutorial: Fundamentals of Stambia

▼ Introduction ?

Tutorial: Fundamentals of Stambia
The objective of this tutorial is to enable you to use the basic functionalities of Stambia.

We will address the following points :

- Project creation
- Metadata creation and reverse
- Mapping creation
- Process creation and execution

We will be handling the following technologies :

- Databases
- Flat files

Do not hesitate to refer to the help section, and pay attention to all the information you are given.

 Click to Begin

- ▶ Starting the tutorial environment ?
- ▶ Creating the tutorial Project ?
- ▶ Reverse Engineering the first Metadata ?
- ▶ Importing Templates ?
- ▶ Designing the first Mapping ?
- ▶ Reverse Engineering other Metadata ?
- ▶ Organizing the developments ?
- ▶ Managing the mappings ?
- ▶ Automating the loading of the Datamart ?
- ▶ Additional exercises

✓

Click to Begin または **Click to Perform** をクリックするか、あるいは ? マークのアイコンをクリックすると、現在の作業に対応するヘルプセンターが表示されます。

終了すべきすべてのリストを達成したら、最初のチュートリアルが完了となります。

他の Cheat Sheet にも、進んでお試しください。

3 更新履歴

版	修正日	修正者	内容
1.0	2017/06/05(月)	Climb	初版

Copyright(C) 2017 Climb.Inc. All Rights Reserved.